

[Home](#)
[Específicos](#)
[Flex](#)
[Getting Started](#)
[Java](#)
[Processo Datasul](#)
[Progress](#)
[Tools](#)
[Trilhas](#)
[User](#)
[Page Operations](#)
[Browse Space](#)

SDK - Software Development Kit - v.1.0

DEFINE VARIABLE statement

Added by [Claudio Montenegro](#), last edited by [Claudio Montenegro](#) on Jan 31, 2011 ([view change](#))

Labels

[metadados](#)

Define uma variável para ser utilizada dentro de uma procedure.

Syntax

```
DEFINE [NEW [GLOBAL][SHARED] ] VARIABLE variable
AS datatype
[ INITIAL constant ] .
```

NEW SHARED

Em um formulário podem ser criados diversos scripts, um para cada evento a ser tratado. Esses scripts são independentes, semelhantes a procedures separadas. Para que uma variável criada em um script, seja acessada por outro script do mesmo formulário, é necessário declará-la com NEW SHARED. No script que for ler ou alterar o valor da variável, será necessário redefiní-la utilizando apenas SHARED. Veja exemplo mais abaixo.

As variáveis declaradas com NEW SHARED são compartilhadas não apenas pelos scripts de um determinado formulário, mas também por instâncias diferentes do mesmo formulário. Dessa forma, se uma variável desse tipo for criada por um evento do formulário "X", se abrirmos outra instância do mesmo formulário "X", a variável será a mesma para os dois formulários. Isso só vale para instâncias diferentes do mesmo formulário, para instâncias de formulários diferentes, a variável não é compartilhada, nesse caso utilize a declaração NEW GLOBAL, como descrito a seguir.

NEW GLOBAL

Semelhante a declaração NEW SHARED, porém a variável terá visibilidade para todos os scripts de todos os formulários da aplicação (CRUD ou FreeForm). Para obter a variável em um script diferente do qual a mesma foi criada, basta utilizar a mesma declaração sem a palavra NEW.

Quando utilizar variáveis globais, use sempre um prefixo que identifique o projeto no nome da variável. Uma variável do tipo GLOBAL será única para todas as aplicações feitas em metadados, por isso deve-se tomar cuidado com a escolha do nome para evitar duplicações. Por exemplo, suponha que vai ser criada uma variável global com o nome "codigo_cliente", se seu projeto for por exemplo o CRM, utilize "crm_codigo_cliente".

AS datatype

Indica o tipo de dado da variável que vc esta definindo. Os tipos de dados são CHARACTER, DATE, DECIMAL, INTEGER, LOGICAL, WIDGET-HANDLE, HANDLE ou DATASET.

INITIAL constant

O valor inicial da variável que vc quer definir. Caso você não utilize esta a opção, o padrão é o valor inicial para o tipo de dado da variável.

UI Components

Para acessar os componentes de interface renderizados pelo metadados deve ser definida uma variável do tipo WIDGET-HANDLE com o mesmo nome do ID do componente visual.

Para o caso de CRUD, utilizar o nome da coluna (verificar o atributo "column" no XML gerado para o CRUD). Caso o nome da coluna possua um ou mais pontos ("."), substituir os pontos por "_" no nome da variável. Ver exemplo abaixo.

Para efetuar a declaração de um elemento da tela de detalhe, deverá ser adicionado o sufixo "_det" ao final do nome da variável. Para as telas de edição não é necessário adicionar nenhum sufixo.

Exemplos

```
DEFINE VARIABLE cidade AS CHAR
  INITIAL "Joinville".
DEFINE VARIABLE txt1 AS WIDGET-HANDLE.
ASSIGN txt1:SCREEN-VALUE = cidade.
DEFINE VARIABLE c-nome AS HANDLE.
```

```
ASSIGN c-nome = "Fulano".
```

Exemplo de Declaração de Variáveis do Tipo WIDGET-HANDLE para CRUD:

Supondo que no XML do CRUD em questão existam os seguintes campos(itens):

```
<MDItem column="primaryKey.codigo" i18nDescription="2" i18nHelp="2" type="Integer" mask=""/>
```

```
<MDItem column="descricao" i18nDescription="3" i18nHelp="3" type="String" mask=""/>
```

As variáveis correspondentes no ABL Script deverão ser declaradas conforme a seguir:

```
DEFINE VARIABLE primaryKey_codigo AS WIDGET-HANDLE.  
DEFINE VARIABLE descricao AS WIDGET-HANDLE.
```

Para acessar os labels de cada campo as variáveis deverão ser declaradas conforme a seguir:

```
DEFINE VARIABLE primaryKey_codigo_lbl AS WIDGET-HANDLE.  
DEFINE VARIABLE descricao_lbl AS WIDGET-HANDLE.
```

Para acessar os botões das telas de CRUD, utilize os seguintes ids:

Tela de Filtro

btZoomSelect_grid
btDetailChild_grid
btDetail_grid
btZoomBack_grid
btAddChild_grid
btAdd_grid
btUpdate_grid
btRemove_grid
btParentBack_grid
btRelatedActions_grid

Tela de Edição

btSave_edit
btSaveContinue_edit
btCancel_edit
btParentBack_edit

Tela de Detalhe

btZoomSelect_det
btDetailChild_det
btClone_det
btUpdate_det
btRemove_det
btBack_det
btZoomBack_det

Dica: Para obter a lista de nomes de componentes de um formulário execute [DISPLAY statement](#).

Exemplo de Declaração de Variáveis Compartilhadas (SHARED):

Suponha um formulário do tipo FreeForm, onde tenhamos o seguinte script para o evento "creationComplete" de um Canvas:

```
DEFINE NEW SHARED VARIABLE corPadrao AS CHARACTER.  
ASSIGN corPadrao = "AZUL".
```

Em um outro script, por exemplo no clique do botão Salvar, caso o usuário não tenha preenchido o valor do campo "Cor", será utilizado a variável **corPadrao** para preencher o campo.

```
DEFINE SHARED VARIABLE corPadrao AS CHARACTER.  
DEFINE VARIABLE txtCor AS WIDGET-HANDLE.  
IF txtCor:SCREEN-VALUE = "" THEN  
    ASSSIGN txtCor:SCREEN-VALUE = corPadrao.
```

Exemplo de Declaração de Variáveis Globais (GLOBAL):

Definição inicial da variável:

```
DEFINE NEW GLOBAL SHARED VARIABLE codigo AS INTEGER INITIAL 5005.
```

Uso da variável em outro script:

```
DEFINE GLOBAL SHARED VARIABLE codigo AS INTEGER.  
codigo = codigo + 1.
```

Informações sobre este Documento

Versão	Estado	Compatibilidade	Criador	Criação	Último Revisor	Última Revisão
38		2.0.3,2.5.1	Claudio Montenegro	Ago 17, 2009 09:24	Claudio Montenegro	Jan 31, 2011 14:30



Your
Rating:

Results:

2 rates

[O que é RSS?](#)

[Add Comment](#)