Boletim Técnico



Planilha de Saldos e Salários em formato Personalizável (TReport)

| Produto | : | Microsiga Protheus® Gestão de Pessoal - Versão 11 | | | |
|-------------------|---|---|--------------------|---|----------|
| Chamado/Requisito | : | TGBVQW | Data da publicação | : | 28/12/12 |
| País(es) | : | Bolívia | Banco(s) de Dados | : | Todos |

Realizada melhoria no relatório Planilha de Saldos e Salários (GPER680) disponível em formato Personalizável (TReport).

Para que ter acesso a este novo formato, o parâmetro MV_TREPORT deve ser definido com a opção 3 ou 2, conforme detalhes abaixo:

| Parâmetro | Descrição |
|------------|---|
| MV_TREPORT | Habilita a impressão dos relatórios utilizando componente gráfico (TReport). Opções: 1=Não Utiliza; 2=Utiliza; 3=Pergunta se utiliza. |

Importante

O relatório é disponibilizado neste novo formato, apenas, para permitir a exportação dos dados para o Excel, pois, a função de personalizar o relatório alterando sua estrutura não está disponível.

PROCEDIMENTOS PARA IMPLEMENTAÇÃO

Para viabilizar essa melhoria, é necessário aplicar o pacote de atualizações (Patch) deste chamado.

PROCEDIMENTOS PARA UTILIZAÇÃO

- 1. No Gestão de Pessoal (SIGAGPE) acesse Relatórios / Relatórios Legais / Plan.saldos Salar. (GPER680).
 - Caso parâmetro **MV_TREPORT** tenha sido configurado com valor **3**, o sistema pergunta se deseja imprimir o relatório Personalizável. Ao confirmar, e exibida uma tela para configuração das opções de impressão, como: definição do papel, impressora e parâmetros.
- 2. No item Impressão, selecione Planilha e defina o local onde o arquivo deve ser salvo.
- 3. Confira os dados e confirme.
- 4. O arquivo será gerado no local definido.

Boletim Técnico



INFORMAÇÕES TÉCNICAS

| | SRA – Cadastro de Funcionários. |
|-----------------------|---|
| Tabelas Utilizadas | SRC – Movimento do Período. |
| | SRD – Histórico de Movimentos. |
| Funções Envolvidas | GPER680 – Relatório Planilha Saldos e Salários. |
| Sistemas Operacionais | Windows®/Linux®. |